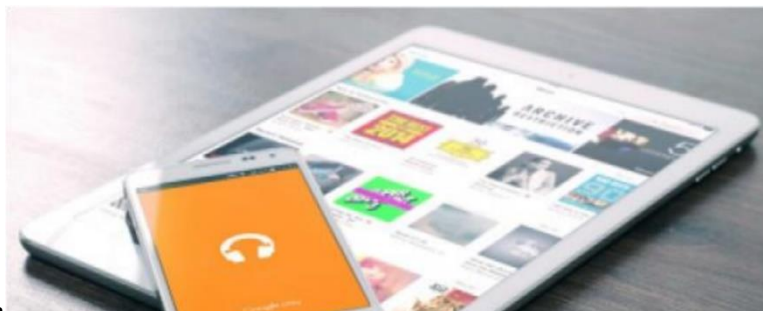




Mobilo lietotņu nozīmi mūsdienās vairs neviens neapšaubā. Tās tiek izmantotas gan finanšu norēķiniem, gan izklaidei, gan mācībām. DYS2GO projekta ietvaros tiek izstrādāta mobilā lietotne mācību nolūkiem jauniešiem ar disleksiju. Lietotni veido vairāki desmiti spēļu, kuras iepriekš izstrādātas darbam Windows platformā. Šīs spēles ir ieguvušas Austrijas Multimediju balvu 2009. gadā sociālo pakalpojumu kategorijā un *World Summit* 2009 balvu e-mācīšanās, izglītības kategorijā. Projekta ietvaros spēles tiek pielāgotas to lietošanai mobilajās ierīcēs, kā arī izstrādātas jaunas, aizraujošas spēles ar mērķi veicināt lasītprasmi jauniešiem ar disleksiju.

Spēļu galvenais akcents likts uz šādām septiņām jomām:

1. redzes uzmanība,
2. redzes atmiņa,
3. secīguma treniņš redzei,
4. dzirdes uzmanība,
5. dzirdes atmiņa,
6. secīguma treniņš dzirdei,
7. orientēšanās telpā.



Spēļu izstrāde notiek projekta Erasmus+ ietvaros un tajā piedalās vairākas valstis – Latvija, Lietuva, Austrija, Vācija, Čehija un Bulgārija. Spēles ir izstrādātas angļu valodā un tiks lokalizētas projektā iesaistīto valstu valodās. Spēles būs pieejamas lejuplādēšanai Windows, Android un Apple IOS ierīcēs. Pēc spēles lejuplādēšanas to varēs izmantot bez interneta pieslēguma.

Sekojiēt līdz projekta jaunumiem mājas lapā www.dys2go.eu



Līdzfinansē
Eiropas Savienības
Erasmus+ programma

